Virus 306

# Objectif du projet

Création d’un jeu en 2D sur l’outil "Consctruct 3". Ce jeu consistera à tuer des vagues de zombis qui viennent attaquer le protagoniste.

# Spécification du projet

## Catégorie de jeu

Un jeu "Shoot ’em up" en 2D et une vue au-dessus du personnage. Le concept de ce type de jeu consiste à, muni d’une arme à distance, éliminer les ennemies tout en survivants aux différentes vagues.

## Histoire du jeu

Vous êtes le dernier survivant de l’épidémie du Virus 306 qui a transformé l’humanité en créatures monstrueuse et moche. Plutôt que d’en finir tout de suite, P.Tron (protagoniste) décide d’en emporter le plus possible avec lui avant de mourir!

## But

Il faut survivre à tout prix aux vagues des créatures. À l’aide de vos armes, il faudra entrainer votre "Aim" pour tous les exterminer. Le score contiendra le temps survécu et le nombre d’ennemis tués.

# Tâches

## Création d’un niveau

* Obstacles :
  + Murs
  + Trous

## Création du gameplay

* Ennemis
  + Vie
  + Mouvements
  + Variété
  + Comportement
* Protagoniste
  + Vie
  + Mouvements
* Armes
  + Variété
  + Mode de tir (press)
  + Projectiles
* Score
* Chronomètre
* Objets
  + Buffs
  + Debuffs

## Conception des graphiques

* Effets
  + Sang
  + Coup de feu / Flash
  + Animation de mort